

Imagedatei auf eine SD-Karte schreiben

In dieser Anleitung wird beschrieben, wie Sie ein Software-Image korrekt auf eine SD-Karte schreiben.

Verwenden Sie bitte die bereits installierte SD-Karte.
Sollte diese defekt sein, benutzen Sie bitte ein SD-Karte der selben Spezifikation wie die vorhandene.
Sollten Sie eine neue SD-Karte verwenden, muss diese mindestens genauso groß sein wie die alte. Formatierung als FAT 16 oder 32 notwendig.

Bitte beachten, falls Sie das Firmware-Update der 3DPrintBox des X350 durchführen möchten.

Die zu beschreibende SD-Karte befindet sich unter der, wenn Sie vor dem Gerät stehen, linken Abdeckung. Sie ist eingesteckt im Raspberry Pi.

Alle auf der SD-Karte vorhandenen Dateien werden unwiederbringlich gelöscht!!

Achten Sie bei der Angabe des Devices (/dev/xxx) unbedingt auf die korrekte Angabe des Devices was Sie überschreiben möchten!

Geben Sie dort eine falsche Angabe ein, wird das angegebene Device überschrieben! Das kann auch z. B. Ihr Betriebssystem sein!

Linux / MacOSX

Hier haben wir die Möglichkeit den Vorgang über die Kommandozeile oder dem Terminal durchzuführen. Nachdem Sie die SD-Karte in Ihren Rechner gesteckt haben, geben Sie bitte folgendes ein:

```
$ df -h
```

Jetzt wird Ihnen eine Auflistung sämtlicher Speichermedien Ihres Rechners angezeigt.

Eine Davon ist, sofern sie erkannt wurde, Ihre SD-Karte.

Zu erkennen ist diese entweder an der Bezeichnung oder am Speicherplatz.

Unter MacOSX wird diese meist als /dev/diskxs1 benannt.

Die Bezeichnungen können durch unterschiedliche Lesegeräte abweichen. Ersetzen Sie in den folgenden Befehlen bei /dev/diskxs1 das 'x' mit der entsprechenden Bezeichnung Ihres Systems!

Bevor jetzt das Image auf die Karte geschrieben werden kann, müssen wir diese zuerst unmounten. Gebe Sie dazu folgendes ein:

```
sudo diskutil umount /dev/diskxs1
```

oder

```
sudo umount /dev/diskxs1
```

Das die SD-Karte korrekt unmounted wurde, können Sie mit folgenden Befehlen überprüfen:

```
$ df -h
```

Die SD-Karte sollte nun nicht mehr angezeigt werden.

Um das image jetzt bitweise auf die Karte zu schreiben, geben Sie bitte folgendes ein:

```
'sudo dd of=/dev/diskx if=/home/image.img bs=1m
```

of=/dev/diskxs1 zeigt an, wohin das Image geschrieben wird (Ziel).

if=/home/image.img gibt den Ort der Ursprungsdatei an.

Diesen müssen Sie ebenfalls so abändern, dass er den Speicherort Ihres Images angibt!

Das schreiben des Images auf die SD-Karte benötigt seine Zeit.

Hier ist unter Umständen etwas Geduld gefragt.

Während das Image geschrieben wird, kann über ein 2. Terminalfenster mit dem folgenden Befehl der Status des Schreibvorgangs abgerufen werden:

```
'watch kill -INFO $(pgrep ^dd$)
```

Windows

Für Windows gibt es zahlreiche Programme, die dem Nutzer die Arbeit mit der Kommandozeile ersparen. Bewährt hat sich das Programm Win32 Disk Imager, welches Sie z.B. bei [sourceforge](http://sourceforge.net) herunterladen können.

Bei diesem Programm wählen Sie einfach das zu schreibende Image und die zu beschreibende SD-Karte aus. Den Rest erledigt das Programm selbstständig.

Auch hier benötigt man meist ein wenig Geduld bis der Vorgang abgeschlossen ist.

Imagedatei auf eine SD-Karte schreiben

From:
<http://wiki.germanreprap.com/> - **German RepRap Wiki**

Permanent link:
http://wiki.germanreprap.com/handbuch/imagedatei_auf_eine_sd-karte_schreiben

Last update: **2016/04/05 07:29**

